ファミリーコンピュータ™

アイスクライマー™ ICE CLIMBER™

HVC-IC

取扱説明書



Nintendo®

このたびは任天堂〝ファミリーコンピュータ カセット・アイスクライマー(HVC-IC)〟をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

1.使用上の注意

1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

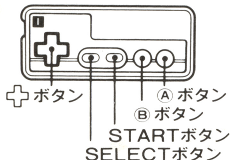
2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。

3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

※ファミリーコンピュータの仕様および外観の一部を予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

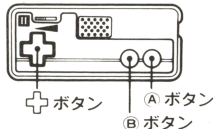
2.コントローラー各部の名称と操作の説明

● Ⅰコントローラー



● Ⅱコントローラー

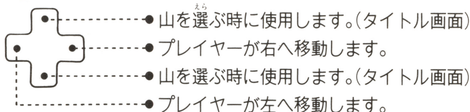
※2-PLAYERの時に使います。



＊Ⅰコントローラーはポポを操作します。

＊Ⅱコントローラーはナナを操作します。

● ボタン

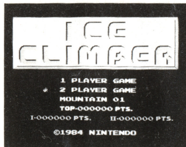


● Ⓐボタン

プレイヤー(ポポ・ナナ)が、ハンマーで上段のフロアのブロックを崩したり、ジャンプして上段のフロアに登ったりします。

● Ⓑボタン

プレイヤーが向いている方向にハンマーを打ちます。トッピーやニットピッカーを追い払ってください。



●SELECTボタン

タイトル画面で、このボタンを押すと印が移動します。希望するゲームに合わせてください。

※ゲームがスタートするとSELECTボタンははたらきません。

●STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。

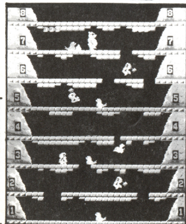
次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームが続けられます。

※最高得点は、電源をOFFにすると消去されます。

※1-PLAYERの場合はⅠコントローラーを使用してください。

※2-PLAYERの場合はⅠ・Ⅱコントローラーを使用してください。

3.遊び方



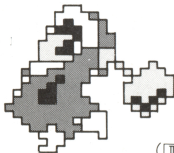
ポポとナナが、32種類の山をつぎつぎと征服していくゲームです。
ハンマーだけでアタックし、道を切り開いて頂上に登ってください。8フロアまで登るとボーナスステージにチャレンジできます。

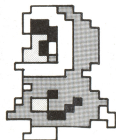
※このゲームは、ポポだけでプレイする1人用とポポとナナを登場させる2人用があります。

■登場キャラクタ

- ハンマーで上段のフロアを崩したり、トッピーを追い払ったりします。
- ジャンプして、上段のフロアに飛び乗ります。

ポポ（Ⅰコントローラー・ブルー）



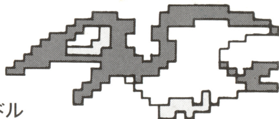


ナナ
（Ⅱコントローラー・ピンク）

トッピー



- 氷を運んで来て、フロアの穴を埋めます。
- トッピーに当たると、プレイヤーはミスになります。

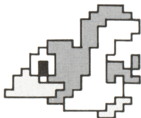


コンドル

- ボーナスステージで、プレイヤーが飛び上がってコンドルにつかまると、ボーナス得点が入ります。

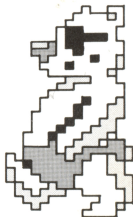
ニットピッカー

- プレイヤーの周囲を飛び回ります。この鳥に当たるとミスになります。



ホワイトベア

- 一定時間がたつと画面に出て来て、フロアを押し下げます。



■ 遊び方

1 タイトル画面で ✚ ボタンを操作し、希望する山の番号に数字を合わせてください。
[MOUNTAIN ○○]

- 1～32までの山があり、どの山からでもアタックできますが、数字が大きいほどむずかしくなっています。

2 スタートすると、野菜をつかんだコンドルが、頂上を目差して飛び上がりますので、この時に山の全景を見ることができます。

3 Ⓐボタンで上のフロアのブロックを崩し、穴をあけます。ジャンプをしてその穴を通り抜け、次々とフロアを登って行きます。

- 移動する雲にはタイミングを合わせて乗り、上のフロアを崩してください。
- フロアには崩すことができるもの、崩せないもの、またベルトコンベアに乗っているように、移動するものがありますので注意しましょう。

※テクニックの項を参照してください。（8ページ）

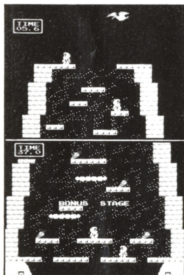
※フロア上では、プレイヤーは歩いてテレビ画面の左右を通り抜けることができます。

4 途中、トッピーやニットピッカーが出て来て邪魔をしますので、Ⓐ・Ⓑ ボタンで追い払ってください。

5 フロアの穴があいた所は、トッピーが氷を運んで来て、埋めてしまいます。

6 一定時間がたつと、ホワイトベアが出て来て〝ドスン〟と1回ジャンプをし、画面を押し下げます。この時にプレイヤーが画面の下方にいると、消えてミスとなりますので注意してください。

7 ミスの後、プレイヤーが新しく登場する時は、点滅しています。この時は、まだプレイに参加していません。プレイヤーを動かした時からスタートとなります。



8 8フロアまで到達すると、その山(面)はクリアとなり、ボーナスステージにチャレンジできます。

- ボーナスステージには、プレイ前にコンドルがかくした野菜があります。取ると得点が入ります。
- 野菜は10種類あり、最初のボーナスステージでは〝ナス〟に決まっています。
- 最後にプレイヤーが飛び上がってコンドルにつかまると、ボーナス得点が入ります。
- 以下の状況になった時にボーナスステージは終了し、次の山の場面に移ります。
①プレイヤーが落下して、画面に誰もいなくなった時。
②プレイヤーが飛び上がって、コンドルにつかまった時。③タイマーが切れた時。

■テクニック

- フロアのブロックが薄い所は、早く穴をあけることができます。
- フロア・雲には、いろいろな特徴があります。コツをつかんで、早く登りましょう。

崩せるフロア	崩せないフロア	崩せない動くフロア	柱
崩せる動くフロア	大きな雲		
小さな雲	連らなった雲		

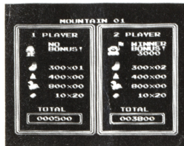
- ボーナスステージで、コーン(トウモロコシ)を1個でも取ると、プレイヤーが1人増えます。ただし、テレビ画面への表示は3人までです。

- 2-PLAYER GAMEでは、仲良く協力し合ってプレイする方法と、邪魔をしたり意地悪をしたりしてプレイする方法があります。

■MISS

- トッピーに当たった時ミスになります。
- ニットピッカーに当たった時ミスになります。
- トッピーが運んで来た氷に触れるとミスになります。
- ホワイトベアが画面を押し下げた時に、下方にいたプレイヤーが画面から消えてしまうとミスになります。
- 2-PLAYER GAMEで、先行しているプレイヤーが更に進んだために画面が下に移動し、後の人が画面から消えてしまうとミスになります。

※ボーナスステージでは、画面下に落ちてもミスにはなりません。



■SCORE

各々の山が終了するごとに、スコア画面が現われ、得点の計算をします。

任天堂株式会社

本　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL (075)541－6113番(代表)
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL (03) 254－1781番(代表)
大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL (06) 271－5514番(代表)
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL (052)571－2506番(代表)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目2番地 TEL (011)621－0513番(代表)
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL (0862)52－1821番(代表)